|  |
| --- |
| 1. Propertity bindding  * Mục đích liên kết các biến từ file .ts với file .html * Để show – tương tác dữ liệu giữa các thành phần(components) – phục vụ cho 1 mục đích nào đó * Điều kiện để có thể bindding: biến được khai báo phải có phạm vi là “public” * Bindding gồm 2 hướng: ts -> html * Two way bindding: ts <-> html ( khi thi thay đổi giá trị trong file ts hoặc file html thì giá trị đó sẽ được ánh xạ sang file còn lại. |
| 1. Các event cơ bản – thường sử dụng  * Event:   + Click: click chuột   + Double-click: click đúp chuột   + Textchange: thay đổi giá trị trong thẻ input – từ bàn phím   + Seclection\_change: combox: thay đổi sự lựa chọn   + ngModel-change: khi đang dùng two way bindding: và biến được liên kết thay đổi dữ liệu thì gọi sự kiện này   + … |
| 1. ngModel:   Là 1 thuộc tính mà angular hỗ trợ cho việc two way bindding  Ví dụ: [ngModel] = “<tên biến>” => nếu để trong thẻ input: những cái được gõ thì trực tiếp được gắn với biến nằm trong “<tên biến>” |
| 1. Event method:  * Nằm trong () là tên sự kiện * Theo sau dấu = thì hàm(phương thức) có hoặc không có đối số - phạm vi : public * Ví dụ: (click)=”<tên hàm>” => (click)= “changeResultToScreen(<tên biên>)” |

In biến 1 chiều:

  {{ <tên biến> }}

1. Ứng dụng:

* Click: cho các nút bấm để hiển thị các con số lên màn hình